

Studente - Sviluppatore

Daniele Sgattoni

Su di me

Studente di informatica con forte interesse per lo sviluppo software e mobile. Determinato ad apprendere continuamente, con buone capacità di problem solving, lavoro in team e adattamento a contesti diversi.

+39 338 889 6815

danisgatt07@gmail.com

<https://danielesgattoni.com>

San Benedetto del Tronto

06 / 04 / 2007

Competenze

- Problem Solving
- Lavorare in gruppo
- Dialettica nel linguaggio
- Parlare in pubblico

Lingue

Italiano Madrelingua
Inglese C1 - Avanzato

Esperienza professionale

• **Giu 2024**
• **Set 2025**

CAMERIERE DI SALA

Hotel Sayonara - San Benedetto del Tronto (AP)

La mia prima vera e propria esperienza lavorativa a rapporto con il pubblico.

Grazie a questa esperienza, ho appreso l'importante attitudine di relazionarmi con le persone, a provare davvero cosa voglia dire lavorare in gruppo insieme al resto dello staff.

La principale abilità acquisita è stata quella di imparare a trattare il cliente, a relazionarsi e parlare in pubblico.

• **Apr 2025**
• **Feb 2026**

FORMAZIONE SCUOLA LAVORO

Enter Srl. - Grottammare (AP)

Tirocinio di 2 settimane nel quale ho imparato a conoscere ed ambientarmi nel contesto aziendale. Sviluppate nuove conoscenze tecniche nell'ambito della programmazione mobile e di backend.

Istruzione e formazione

• **Set 2021**
• **Attuale**

INFORMATICA

I.T.T. G. e M. Montani, 5° anno, Fermo

Frequento attualmente con assidua passione il percorso che mi porterà al diploma di perito informatico. Specializzazione in Informatica e Telecomunicazioni. Basi solide di programmazione in C, Java e Reti.

• **Mag 2025**

CERTIFICAZIONE LINGUISTICA

Cambridge Assessment (conseguito C1)

Padronanza avanzata della lingua, capacità di relazionarsi fluentemente e prestare intere conversazioni con il pubblico parlante inglese.

Competenze Informatiche

Front-end

Conoscenza di HTML e CSS, con utilizzo di framework front-end diffusi come Bootstrap e Tailwind CSS.

Back-end

Conoscenza intermedia dei linguaggi PHP e C# per lo sviluppo di applicazioni back-end.

Sviluppo Mobile

Conoscenza medio-avanzata di Dart e del framework Flutter per lo sviluppo di applicazioni mobile.

Sviluppo Desktop

Conoscenza dei linguaggi C e Java per lo sviluppo di applicazioni desktop sia Linux che Windows.

Sistemi

Conoscenza dei sistemi operativi Linux e delle principali distribuzioni. Conoscenza dei sistemi di versionamento Git, in particolare GitHub.